

Methode

Twister

Wenn die Rahmenbedingungen nicht stimmen...

Kategorie

- Dialog
- Information

Eckdaten

Personenzahl	1 - 10 Personen
Zeitaufwand	30 - 90 Minuten
Material	Twister-Spiel Eddings Presseeinladung, -mitteilung Infomaterial zur Aktion Fotoapparat/Handy ggf. Megafon oder Tonanlage

Beschreibung

Ziel	Aufzuzeigen, dass wenn die Rahmenbedingungen nicht stimmen, die Jugendverbandsarbeit sich ganz schön verbiegen muss.
Vorbereitung	Beschriftet die farbigen Felder des Twisterspiels und der Spieluhr neu: rot könnte bspw. für „mangelnde Finanzierung“, blau für „fehlende Räume“ stehen usw.
Durchführung	Statt der gewohnten Ansagen ruft ihr dann anstelle von „Linke Hand auf blau!“ bspw. „Linke Hand auf fehlende Räume!“ Kommt mit den Passant_innen ins Gespräch und erklärt ihnen welche Auswirkungen die Einschränkungen auf eure Arbeit haben.

**Viel Erfolg –
und viel Spaß!**



LANDES JUGEND RING RLP

Weitere Methodenideen unter www.deine-stimme-entscheidet.de